

國立臺中科技大學 資訊與流通學院 院長候選人登記表

壹、候選人基本資料

一、基本資料

簽名：洪啟舜
填表日期：115年5月12日

中文姓名	洪啟舜	英文姓名	Hung, Jason C.		
			(Last Name)	(First Name)	(Middle Name)
國籍	中華民國	性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女	出生日期	民國 62年

二、主要學歷 (請由最高學歷依次填寫)

學校名稱	國別	主修學門系所	學位名稱	領受學位年月
淡江大學	中華民國	資訊工程系	博士	90年 6月
淡江大學	中華民國	資訊工程系	碩士	87年 6月
淡江大學	中華民國	資訊工程系	學士	85年 6月

三、現職及與專長相關之經歷(指與研究相關之專任職務，請依任職之時間先後順序填寫)

現職	服務機關名稱	專兼任	職稱	到職日期
	國立臺中科技大學資訊工程系	專任	教授	111年2月1日
重要經歷	服務機關名稱	專兼任	職稱	服務起迄期間
	台北城市科技大學資訊管理系	專任	助理教授	自90年8月至96年7月
	僑光科技大學資訊科技系	專任	助理教授	自96年8月至97年7月
	僑光科技大學資訊科技系	專任	副教授	自97年8月至107年7月
	僑光科技大學資訊管理系	兼任	系主任	自98年2月至102年7月
	僑光科技大學資訊科技系	兼任	系主任	自103年2月至104年7月
	僑光科技大學校務研究中心	兼任	執行長	自104年8月至105年7月

附件四

僑光科技大學資訊科技系	兼任	系主任	自 105 年 8 月至 107 年 7 月
國立臺中科技大學資訊工程系	專任	副教授	自 107 年 8 月至 111 年 1 月
國立臺中科技大學秘書室公共關係與校友服務組	兼任	組長	自 107 年 8 月至 108 年 7 月
國際工程與科技學會中華民國分會	兼任	副理事長	108 年 11 月至 112 年 10 月
國立臺中科技大學推廣部	兼任	主任	自 109 年 8 月至 110 年 7 月
國立臺中科技大學資訊工程系	兼任	系主任	自 110 年 8 月至 113 年 7 月
國立臺中科技大學人工智慧學士學位學程	兼任	學位學程主任	自 110 年 8 月至 112 年 7 月
國際工程與科技學會中華民國分會	兼任	理事長	112 年 11 月至 115 年 10 月

四、專長(請填寫與研究方向有關之學術專長名稱)

1. 多媒體系統	2. 人工智慧	3. 情意計算	4. 人機互動	5.	6.
----------	---------	---------	---------	----	----

附件四

※院長候選人於申請截止日前 5 年內，若具生產或請領育嬰留職停薪者，其學術著作、研究成果及個人榮譽紀錄(即下述第 貳至伍 點)之採計年限，得按每一子女出生數予以延長 2 年。符合前述情形者，請隨文檢附相關證明文件。

貳、著作目錄

- 一、請詳列個人最近 5 年內為限(110 年起迄今)發表之學術性著作，填表方式請參照國科會之個人學術著作目錄(C302 表)方式填寫，著作類別包括：期刊論文、專書及專書論文、研討會論文、技術報告及其他等，並請依各類著作之重要性自行排列先後順序。
- 二、各類著作請按發表時間先後順序填寫。
- 三、其他得依需要自行繕打。

期刊論文

1. Kuan-Cheng Lin, Hsin-Pei Lee and **Jason C. Hung*** (2026, April). IoT-Based Facial Expression Detection, Application, and Explainability Analysis: Transfer from Learning to Workplace Emotion Recognition. *Human-centric Computing and Information Sciences*. Vol.16, 2026 (SCIE, 66/249, COMPUTER SCIENCES, INFORMATION SYSTEMS, Q2). 本人為通訊作者。
2. Hwa-Young Jeong, Olha S Hrynkevych, Jeongeun Byun, **Jason C. Hung**, Tamra Connor, (2025, Nov.) “Guest Editorial: Special Issue on “6G Enabled Intelligent Edge Computing and Human-Centric IoT”, *Journal of Internet Technology*, 26 (6), 815-817, 2025(SCIE, 197/258, COMPUTER SCIENCES, INFORMATION SYSTEMS, Q4)
3. Chun-Chia Wang, Hsuan-Chu Chen and **Jason C. Hung** (2025, May). Examining learners’ cognitive processes and learning emotions in digital game-based vocabulary learning: evidence from eye-tracking technology and facial emotion recognition. *Interactive Technology and Smart Education*, 22(2), pp. 304-331 (ESCI, 53/756, EDUCATION & EDUCATIONAL RESEARCH, Q1).
4. Yenjou Wang, **Jason C. Hung**, Chun-Hong Huang, Sadiq Hussain, Neil Yen, Qun Jin, (2024, Apr). Design of TAM-based Framework for Credibility and Trend Analysis in Sharing Economy: Behavioral Intention and User Experience on Airbnb as an Instance. *Computer Science and Information Systems*, 21(2), 547- 568. (SCIE, 171/258, COMPUTER SCIENCE, Q3).
5. **Jason C Hung**, Neil Y Yen, Francisco Isidro Massetto (2024, Mar). Editorial for ambient intelligence and applications for smart environment and smart city. *Journal of Ambient Intelligence and Humanized Computing*, 15(3), 1799-1800. (SCIE, 68/145, COMPUTER SCIENCE, ARTIFICIAL INTELLIGENCE). 本人為第一作者、通訊作者。
6. Jia-Wei Chang, **Jason C. Hung**, Ting-Hong Chu (2024, Feb.). Exploring the distributed learning on federated learning and cluster computing via convolutional neural networks. *Neural Computing and Applications*. 36 (5), 2141-2153, (SCIE, 41/145, COMPUTER SCIENCE). 本人為通訊作者。
7. Asif Rajput, Jianqiang Li, Faheem Akhtar, Zahid Hussain Khand, **Jason C Hung**, Yan Pei, Anko Börner (2022, Mar). A content awareness module for predictive lossless image compression to achieve high throughput data sharing over the network storage. *International Journal of Distributed Sensor*

附件四

- Networks.*, 2022;18(3). (SCIE, 142/258, COMPUTER SCIENCE, Q3).
8. Jia-Wei Chang, Neil Yen, **Jason C Hung** (2022, Mar). Design of a NLP empowered finance fraud awareness model: the anti-fraud chatbot for fraud detection and fraud classification as an instance. *Journal of Ambient Intelligence and Humanized Computing*, 13, pages4663–4679 (2022). (SCIE).
 9. **Jason C Hung**, Chun-Chia Wang (2021, May). The Influence of Cognitive Styles and Gender on Visual Behavior During Program Debugging: A Virtual Reality Eye Tracker Study. *HUMAN-CENTRIC COMPUTING AND INFORMATION SCIENCES*, 11:22. (SCIE, 25/162, COMPUTER SCIENCE, INFORMATION SYSTEMS, Q1). MOST 109-2221-E-025-009. 本人為第一作者、通訊作者。
 10. **Jason C Hung**, Jia-Wei Chang (2021, May). Multi-level transfer learning for improving the performance of deep neural networks: Theory and practice from the tasks of facial emotion recognition and named entity recognition. *Applied Soft Computing*, 109, 107491. (SCIE, 24/140, COMPUTER SCIENCE, ARTIFICIAL INTELLIGENCE, Q1). 本人為第一作者。
 11. Ming-Che Lee, Jia-Wei Chang, **Jason C. Hung**, Bae-Ling Chen(2021) “Exploring the effectiveness of deep neural networks with technical analysis applied to stock market prediction”, *Computer Science and Information Systems* 18(2):401–418, 2021(SCIE, 171/258, COMPUTER SCIENCE, Q3).
 12. Jia-Wei Chang, **Jason C Hung***, Kuan-Cheng Lin (2021, Feb). Singability enhanced lyric generator with music style transfer. *Computer Communications*, 168, 33-53. (SCIE, 63/156, COMPUTER SCIENCE, THEORY & METHODS, Q1). 本人為通訊作者。
 13. Chun-Chia Wang, **Jason C Hung**, Hsuan-Chu Chen (2021, Jan). How Prior Knowledge Affects Visual Attention of Japanese Mimicry and Onomatopoeia and Learning Outcomes: Evidence from Virtual Reality Eye Tracking. *Sustainability*, 13(19), 11058. (SSCI, 155/325, ENVIRONMENTAL SCIENCES, Q2).
 14. Jianqiang Li, Yu Guan, Xi Xu, Yan Pei, **Jason C Hung**, Weiliang Qiu (2021). Association between alcohol consumption and telomere length. *International Journal of Web and Grid Services*, 17(1), 36-59. (SCIE, 27/108, COMPUTER SCIENCE, INFORMATION SYSTEMS, Q1).
 15. **Jason C. Hung*** and Chun-Chia Wang, (2021, Jan) “Exploring the Website Object Layout of Responsive Web Design: Results of Eye Tracking Evaluations”, in *The Journal of Supercomputing*, <https://doi.org/10.1007/s11227-020-03283->, 77, pages343–365(2021), (SCI, IF: 2.469, Rank: 31/108, Q2). 本人為第一作者、通訊作者

研討會論文

1. Iao-Seng Cheang, **Jason C Hung**, Ya-Ling Tu, Wen-Yen Lin, “Simulation Platforms and Peer Competition”, *Innovative Computing 2025*, Volume 4: Proceedings of IC 2025: Future Internet, 2025/7/12,
2. Po-Yen Lin, Chih-Hung Chang, Yu-Wei Chan, **Jason C Hung**, “Dual-Channel Attention Architecture for Depression Detection”, *Innovative Computing 2025*, Volume 4: Proceedings of IC 2025: Future Internet, 2025/7/12,
3. Chao-Ting Chu, You-Yu Chen, Jia-Wei Chang, **Jason C Hung**, “Design and Evaluation of Emotional

附件四

- Prompts for Generating Videos with High Emotion Consistency”, *International Conference on Frontier Computing*, 2024/7/10,132-137
4. Wei-Hsiang Chiu, **Jason C Hung**, Hao-Shang Ma, Chun-Hong Huang, ” Developing an Esports Assistant System for First Person Shooting Game Based on Multimodal Learning”, *International Conference on Frontier Computing*, 2024/7/10, 70-75
 5. Cheng-Hui Chang, **Jason C Hung**, Jia-Wei Chang, “Eye-Tracking for Traditional Eye-Tracking Analysis”, *Frontier Computing on Industrial Applications Volume 4: Proceedings of Theory, Technologies and Applications (FC 2023)*
 6. Cheng-Hui Chang, **Jason C Hung**, Jia-Wei Chang, “Exploring the Potential of Webcam-Based Eye-Tracking for Traditional Eye-Tracking Analysis”, *International Conference on Frontier Computing*, 2023/7/10, 313-316
 7. Yu-Ru Wu, **Jason C Hung**, Jia-Wei Chang, “A Survey of Speech Recognition for People with Cerebral Palsy”, *International Conference on Frontier Computing*, 2023/7/10, 263-268
 8. Cheng-Yu Hsueh, **Jason C Hung**, Jian-Wei Tzeng, Hui-Chun Huang, Chun-Hong Huang, ” A Study on the Design of Eye and Eyeball Method Based on MTCNN”, *International Conference on Frontier Computing*, 2023/7/10, 51-58
 9. Chun-Chia Wang, Hsuan-Chu Chen, **Jason C. Hung**, ”Employing Portable Eye Tracking Technology in Visual Attention of Cognitive Process: A Case Study of Digital Game-Based Learning”, *ICITL 2022: 480-490(2022)*
 10. **Jason C Hung**, Sheng-Len Xu, “Analysis for sequential frame with facial emotion recognition based on CNN and LSTM”, *Innovative Computing: Proceedings of the 4th International Conference on Innovative Computing (IC 2021)*, 2022/1/4
 11. **Jason C Hung**, Jin-Che Chen, “Construction and research of e-sports speech emotion recognition model”, *Innovative Computing: Proceedings of the 4th International Conference on Innovative Computing (IC 2021)*, 2022/1/4
 12. **Jason C Hung**, Jia-Ho Lin, “Visual Tracking Detection and Movement Identification by Using Eye-Tracker for E-sports Player”, *Innovative Computing: Proceedings of the 4th International Conference on Innovative Computing (IC 2021)*, 2022/1/4
 13. RJ Hong, YR Li, MH Hung, JW Chang, **JC Hung**, “Integrating object detection and semantic segmentation into automated pallet forking and picking system in AGV”, *International Conference on Frontier Computing*, 121-129, 2021/7/13

專書編輯

1. Jia-Wei Chang, Neil Yen, **Jason C. Hung**, *Frontier Computing; Theory, Technologies and Applications (FC 2020)*, ISBN 978-981-16-0115-6, 2021
2. **Jason C. Hung**, Neil Y. Yen, Jia-Wei Chang, *Frontier Computing; Theory, Technologies and Applications (FC 2021)*, ISBN 978-981-16-8052-6, 2022
3. Yan Pei, Jia-Wei Chang, **Jason C. Hung**, *Innovative Computing, Proceedings of the 5th International Conference on Innovative Computing (IC 2022)*, ISBN 978-981-19-4132-0, 2022

附件四

4. **Jason C. Hung**, Neil Y. Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing; Theory, Technologies and Applications (FC 2022), ISBN 978-981-99-1428-9, 2023
5. **Jason C. Hung**, Jia-Wei Chang, Yan Pei, Innovative Computing Vol 1 - Emerging Topics in Artificial Intelligence, ISBN 978-981-99-2091-4, 2023
6. **Jason C. Hung**, Jia-Wei Chang, Yan Pei, Innovative Computing Vol 2 - Emerging Topics in Future Internet, ISBN 978-981-99-2286-4, 2023
7. **Jason C. Hung**, Neil Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing on Industrial Applications Volume 1, Proceedings of Theory, Technologies and Applications (FC 2023) , ISBN 978-981-99-9298-0, 2024
8. **Jason C. Hung**, Neil Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing on Industrial Applications Volume 2 Proceedings of Theory, Technologies and Applications (FC 2023), ISBN 978-981-99-9537-0, 2024
9. **Jason C. Hung**, Neil Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing on Industrial Applications Volume 3 Proceedings of Theory, Technologies and Applications (FC 2023), ISBN 978-981-99-9415-1, 2024
10. **Jason C. Hung**, Neil Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing on Industrial Applications Volume 4 Proceedings of Theory, Technologies and Applications (FC 2023), ISBN 978-981-99-9341-3, 2024
11. **Jason C. Hung**, Neil Y. Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing: Vol 1, Proceedings of FC 2024, ISBN978-981-96-2794-3Published: 20 February 2025
12. **Jason C. Hung**, Neil Y. Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing: Vol 2, Proceedings of FC 2024,ISBN978-981-96-2391-4Published: 21 February 2025
13. **Jason C. Hung**, Neil Y. Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing: Volume 1, Theory, Technologies and Applications (FC 2025), ISBN978-981-95-6054-7, 2026
14. **Jason C. Hung**, Neil Y. Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing: Volume 2, Theory, Technologies and Applications (FC 2025), ISBN 978-981-95-6199-5, 2026
15. **Jason C. Hung**, Neil Y. Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing: Vol 3, Theory, Technologies and Applications (FC 2025), ISBN978-981-95-6211-4, 2026
16. **Jason C. Hung**, Neil Y. Yen, Jia-Wei Chang, Frontier Computing: Vol 4, Theory, Technologies and Applications (FC 2025), ISBN978-981-92-1450-1, 2026

參、個人近年專題研究、教學及產學合作成果

請詳列個人近 5 年為限(110 年起迄今)之專題研究、教學及產學合作成果(含執行中)。填表說明請參照技專校院校務基本資料庫之教師承接政府部門計畫案、產學計畫案及技術服務案資料表填報方式說明。

計畫名稱	補助或委託機構	起訖年月	計畫內擔任的工作	經費總額
人工智慧人才培育就業計畫	緯大智控科技有限公司	2026/03-2026/9	主持人	300,000
基於多模態機器學習開發電子競技訓練輔助系統之研究	國科會	2024/8/1~2025/7/31	主持人	667,000
利用眼動追蹤建構電子競技選手操作行為與攻防意識關聯性之研究	國科會	2023/8/1~2024/7/31	主持人	686,000
電競語音情緒識別模型之建置研究	科技部	2021/8/1~2022/7/31	主持人	754,000
運用眼動追蹤提升電子競技運動專業技能之研究	科技部	2020/8/1~2021/7/31	主持人	690,000

肆、個人近年獲頒獎項與榮譽紀錄(以近 5 年為限：110 年起迄今)

1. Fellow of the Institution of Engineering and Technology (FIET)
2. 2025 IET Taipei[碩士論文佳作獎]
透過層級自適應分位數裁剪與子空間專屬噪聲注入強化聯邦學習之隱私保護
作者：柯博恩 指導教授：張家瑋、洪啟舜
3. 113 年高教深耕計畫彈性薪資獎勵(入圍獎)
4. 113 年學術期刊論文成果績優
5. 112 年學術期刊論文成果績優
6. 111 年學術期刊論文成果績優

伍、院務構想計畫書(請候選人就擬參選資訊與流通學院院長之未來三年學院發展願景論述)

一、願景：**打造 AI 賦能 (AI-Empowered) × AI 驅動 (Empowering AI) 的實務型學院**

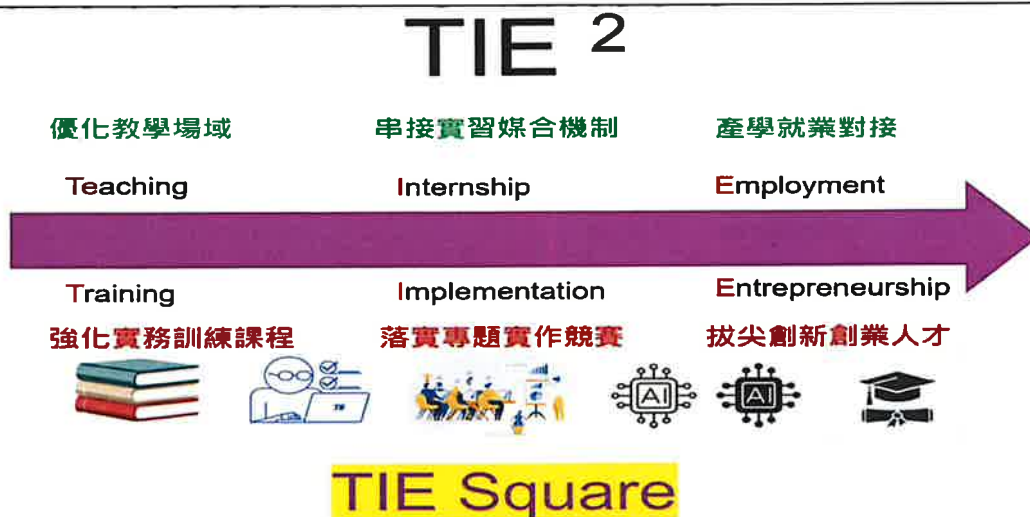


AI EMPOWERED • EMPOWERING AI
THE CYCLE OF INNOVATION & ADVANCEMENT

二、對象及目標：利用 AI 強化現有學系及學位學程的競爭力，培養能夠駕馭並優化 AI 應用的高階人才

- * 資工 → AI 模型、系統開發、領域專項應用等
- * 資管 → AI 決策、數據架構、商業分析等
- * 流管 → AI 供應鏈、物流、零售數據等
- * 人工智慧應用工程學士學位學程 → 培育 AI 產業化與產業 AI 化的應用人才
- * 智慧工程博士班 → 培育具 AI 科技研發及 AI 產業應用之進階實務研究人才

三、方法：建構「TIE Square(TIE²)」(產學鏈結廣場)的具體教育藍圖



四、工作面向：以 5R 為核心的實踐策略與治理原則

1. Recruitment(優化招生、攬才與人才培育模式)：

招生：

- * 分門別類設立「AI 特色班」(導入 IET Taipei 資源，開設 AI Summer Camp)
- * 與高中職大手牽小手 (合作專題)
- * 國際招生 (藉助 IET CCAP 資源合作)

招聘：

- * 因應部分教師退休潮，招聘年輕優質專任師資並優化各系生師比
- * 招聘玉山學者，強化國際影響力

附件四

<p>2. Resource(強化資源整合、管理與永續再利用)：</p> <ul style="list-style-type: none">* 爭取更多學校資源、包括空間 (推動資訊館正名使用，協助各系提出計畫型經費)* 爭取校外資源(教育部實作場域設備精進計畫)—以每年 500 萬為原則實績：雲端服務產業跨域優化環境建置計畫 (四年 1650 萬)電競與遊戲產業菁英培訓基地 (四年 3500 萬)延續本學院大學社會責任實踐(USR)計畫—以每年 300 萬為原則* 導入企業合作 (AI Lab / 贊助/募款) —就近如 中國醫藥大學附設醫院、行動貝果等企業
<p>3. Regulation(打造健全、透明且具前瞻性的制度與治理架構)：</p> <ul style="list-style-type: none">* 健全院系法規，依法行政* 推動跨系選課、選修鬆綁，並爭取專業優先排課。* 訂定院級特聘教授推薦制度：如 World's Top 2% Scientists、產學大師、教學實踐計畫績優教師等。
<p>4. Respect(重塑尊重、包容與以人為本的服務文化)：</p> <ul style="list-style-type: none">* 服務全面化，尊重教職員生。* 建立尊重「實務文化」，強化師徒制傳承。* 鼓勵學生實作、尊重失敗的經驗、尊重創新思維。
<p>5. Reputation(提升系院品牌影響力與國際能見度)：</p> <ul style="list-style-type: none">* 教師面：協助教師升等再升級(定期提報講座教授或特聘教授：包括學術型、產研型、教學型)* 學生面：強化學生能見度，提升優質表現(擴大舉辦 AI 競賽 / Hackathon (跨校、跨國、跨領域等))* 產業面：打造「AI 實務型學院」定位、強化校友連結並建立企業口碑 (讓企業願意主動選才)* 國際化：舉辦國際研討會(如 IET ICETA)、國際競賽以及跨國參訪，打開能見度。
<p>五、院長定位：建立彼此尊重、理性溝通與共同成長的學院環境，成為支持教師與學生發展的後盾</p> <ul style="list-style-type: none">• 資源分配：堅持資源要公平的分配• 行政透明：做法必須公開透明• 凝聚共識：決策過程要獲得共識• 主管責任：擔任主管必須要有所承擔

陸、本人同意國立臺中科技大學資訊與流通學院使用上開個人資料作為院長遴選用途

簽名： 洪啟祥 日期： 115.5.12